Articolo 3

Badge digitali e riconoscimento delle competenze: rendere visibile l'apprendimento con TAKE5

L'apprendimento può avvenire in molte forme e non è più limitato ai corsi tradizionali o alle qualifiche formali. **Brevi esperienze formative possono contribuire allo sviluppo di conoscenze e competenze preziose**, ma non è sempre facile documentare o comunicare ciò che è stato acquisito. I badge digitali rispondono a questa esigenza, offrendo una prova concreta e visibile dei progressi compiuti, associata ad attività, criteri e risultati di apprendimento definiti.

Un badge digitale è una registrazione digitale che riconosce il completamento di un'esperienza formativa o lo sviluppo di una specifica competenza. A differenza di un certificato tradizionale, un badge può attestare un risultato più circoscritto e specifico. Per questo motivo, i badge digitali sono particolarmente adatti al microlearning, un approccio in cui le persone apprendono attraverso brevi attività e sviluppano le proprie competenze in modo graduale.

I badge digitali favoriscono inoltre la trasparenza. **Ogni badge contiene metadati che ne descrivono il significato, i requisiti necessari per conseguirlo e l'organizzazione responsabile del suo rilascio.** Queste informazioni aiutano gli utenti a comprendere ciò che hanno raggiunto e a valorizzarlo presso gli enti di istruzione e formazione professionale (VET), i potenziali datori di lavoro e altri stakeholder rilevanti. Allo stesso tempo, i badge possono rafforzare la motivazione, permettendo di monitorare i propri progressi e di visualizzare ogni tappa raggiunta lungo il percorso.

Nell'ambito di TAKE5, i badge digitali sono collegati al **Compendio di 100 sfide da 5 minuti**, che comprende dieci aree di competenza. **Il progetto adotta un modello di accesso a due livelli.** Tutte le risorse didattiche sono disponibili come risorse educative aperte (OER), senza necessità di registrazione, e possono quindi essere esplorate e utilizzate liberamente. Chi desidera seguire un percorso strutturato e

Co-funded by the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.
Project Number: 2025-1-DE02-KA220-VET-000361224

conseguire i badge può registrarsi sulla piattaforma, affrontare le sfide in sequenza e monitorare i propri progressi attraverso un profilo personale.

Ogni area di competenza comprende dieci sfide organizzate su due livelli. Le prime cinque corrispondono al livello Base, allineato al Livello 3 dell'EQF, mentre le cinque successive appartengono al livello Avanzato, allineato al Livello 4. È possibile conseguire un badge d'argento dopo aver portato a termine le sfide del livello Base e uno d'oro dopo aver completato quelle del livello Avanzato. In questo modo, ciascuna delle dieci aree di competenza può portare al conseguimento di due badge.

Il percorso per ottenere i badge combina diverse tipologie di attività formative. **Ogni livello comprende un video, un caso di studio, uno scenario ramificato, un quiz e un'attività di apprendimento autonomo.** Le sfide vengono sbloccate progressivamente, permettendo di seguire un percorso coerente e di costruire sulle esperienze già svolte.

Criteri chiari garantiscono che ogni badge corrisponda a un risultato di apprendimento concreto e identificabile. Per superare una sfida è necessario completarla correttamente per almeno l'80%. Nel caso di uno scenario ramificato, il buon esito richiede di raggiungere il risultato corretto attraverso le decisioni prese. L'attività finale di apprendimento autonomo invita invece a riflettere sul modo in cui la competenza acquisita può essere collegata a situazioni della vita reale. Poiché non prevede una risposta giusta o sbagliata, prima di ricevere il badge è necessario confermare di averla svolta al meglio delle proprie conoscenze. Se i requisiti richiesti non vengono soddisfatti, le sfide possono essere ripetute senza limitazioni.

Una volta portate a termine con successo tutte e cinque le sfide di un determinato livello, la piattaforma assegna automaticamente il badge corrispondente. **Il badge riporta la competenza e il livello raggiunti, il nome dell'utente, una descrizione del risultato conseguito, i criteri necessari per riceverlo e la data di rilascio.** L'organizzazione responsabile del rilascio è indicata come il consorzio del progetto TAKE5. Queste informazioni rendono il risultato trasparente e verificabile all'interno dell'ambiente digitale del progetto.

Il profilo personale mostra sia i badge già conseguiti sia quelli ancora disponibili. I badge ottenuti vengono visualizzati a colori, mentre quelli non ancora

Co-funded by the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.
Project Number: 2025-1-DE02-KA220-VET-000361224

raggiunti sono mostrati in modo attenuato o solo attraverso il contorno. Questa panoramica visiva permette di riconoscere immediatamente i progressi compiuti e di individuare i passaggi successivi del proprio percorso.

Sebbene i badge TAKE5 utilizzino il **Quadro europeo delle qualifiche (EQF)** come riferimento per strutturare i livelli Base e Avanzato, non costituiscono micro-credenziali o qualifiche formali. Il loro obiettivo è riconoscere specifici risultati di apprendimento raggiunti nell'ambito del programma TAKE5, in modo flessibile e accessibile.

Co-funded by the European Union

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.
Project Number: 2025-1-DE02-KA220-VET-000361224



ECOS

bfi

DIGITAL MEDIA ZONE

UFV

JUGENDFÖRDERVEREIN
Parchim / Lübz e.V.

LEARNING EDGE
Powered by CARDET

ÉCOLE
ENTI CONFINDUSTRIALI LOMBARDI PER L'EDUCATION

Co-funded by
the European Union